



Concurs: HackTheZone RedTeam challenge

Organizator: REDELITE INTERNATIONAL S.R.L., CUI 40929938, J23/1565/04.05.2019

## REGULAMENT DE CONCURS

### Art.1 Înscrierea la concurs

- (1) Înscrierea la concurs este gratuită și dedicată exclusiv participanților la conferința anuală HackTheZone, ce se va desfășura în data de 17-18 Octombrie 2019 la Crystal Palace Ballrooms, Calea Rahovei 198A, Sector 5, București.
- (2) Site-ul oficial al conferinței este <https://hackthezone.com>.
- (3) În urma înscrierii, participantul va primi un bilet ce va trebui prezentat în toate locațiile de desfășurare a concursului, în măsura în care acest lucru va fi solicitat de către organizator.
- (4) În cazul persoanelor minore care doresc să participe la conferința și la concurs, aceștia vor trebui să prezinte pe lângă bilet și acordul de participare semnat de către părinte sau tutorele legal al acestora. Înscrierile se realizează individual.
- (5) Se pot înscrie la concurs persoane de orice naționalitate, religie și sex.

### Art.2 Pregătirea pentru concurs

- (1) Perioada de desfășurare a concursului este **12-13 Octombrie 2019**.
- (2) Concurenții își vor manifesta dorința de a participa la concurs printr-o notificare scrisă, cu cel puțin 48 ore înainte de începerea concursului, trimisa la adresa de email: [concurs@hackthezone.com](mailto:concurs@hackthezone.com). Notificarea trebuie să conțină datele de identificare ale biletului și numele participantului. Ulterior aceștia vor primi prin email o invitație pe un canal dedicat concursului – Slack: <https://hackthezone.slack.com/> unde vor primi detaliile primei probe și detaliile de logare în platforma de verificare a expresiilor.
- (3) Concurenții vor avea nevoie de următoarele:
  - a) Laptop + cablu de alimentare
  - b) Adaptor Wireless USB
  - c) Buget recomandat pentru posibile mici achiziții (bauturi răcoritoare, mâncare, taxe de intrare) în valoare de cel puțin 60 RON;
  - d) Buget recomandat, pentru deplasare între locațiile în care se vor desfășura probele, în valoare de cel puțin 50 RON (deplasările se vor face prin mijloace proprii – răspunderea pentru orice incident produs pe perioada deplasării fiind în întregime a concurenților)
  - e) Sistem de operare Kali, preinstalat sau în mașină virtuală, cu actualizările la zi.
  - f) Hotspot mobil.
  - g) VPS (optional)



### Art.3 Desfășurarea concursului

- a) Probele se vor derula online, însa prestatiiile concurentilor vor avea loc în incinta mai multor locații din București. Adresele locațiilor vor fi dezvaluite concurenților în perioada de derulare a concursului.
- b) În data de **12** Octombrie concurenții vor primi detaliile primei probe pe canalul oficial de Slack <https://hackthezone.slack.com/> sau pe email.
- c) Pentru a se evita suspiciunile de favorizare a unor concurenți, toate neclaritățile (solicitari de suport si/sau asistenta) vor fi transmise în scris pe canalul principal de Slack (și nu în privat organizatorilor).
- d) Concurenții vor avea de identificat o expresie în interiorul sistemelor informatice puse la dispoziție de organizator.
- e) Expresia va avea forma HTZ{SHA1} , unde SHA1 este o înșiruire de 40 de caractere alfa-numerice și aleatorii.
- f) Transmiterea expresiei HTZ{SHA1} corecte, în platforma de verificare a flag-urilor, indică finalizarea cu succes a probei de către concurent.
- g) După finalizarea fiecărei probe, concurentul va purta răspunderea transmiterii expresiei HTZ{SHA1} platforma de verificare a expresiilor.
- h) In cazul în care concurentul nu transmite expresia (deloc sau în afara concursului) se va considera că proba nu a fost finalizată.
- i) Finele traseului este marcat cu o expresie unică HTZ{SHA1} alături de expresia *"Felicitări ai finalizat concursul HackTheZone!"*
- j) Departajarea concurenților se face în funcție de timpul primirii expresiilor HTZ{SHA1} de către server-ul de e-mail al organizatorului. Concurentul care trimite primul ultima expresie este declarat castigator.
- k) Dacă pe perioada desfășurării concursului concurenții nu reusesc să obțină toate expresiile HTZ{SHA1}, va fi declarat câștigător concurentul care a trimis primul expresia cea mai înaintată din concurs.

### Art.4 Premiul

- a) Premiul pentru fiecare probă terminată cu succes va fi de 600 Euro (platibil în Lei la cursul valutar publicat de BNR din ziua decernării premiului)
- b) Valoarea premiul pe care un concurent îl poate câștiga este proporțională cu numărul de probe terminate cu succes de câștigător (Ex.: dacă concursul va avea 5 probe, va rezulta un premiu total de 3000 Euro).
- c) Conform prevederilor legale acestui premiu se impune un impozit de 10% cu retinere la sursă, valoarea totală a premiului pe care câștigătorul îl poate lua, după plata impozitului, va fi de 2700 Euro.
- d) Livrarea premiului va fi făcută prin transfer bancar, câștigătorul fiind obligat să furnizeze organizatorului un cont bancar al cărui titular este.
- e) Decernarea premiului și dezvaluirea câștigătorului se va face în a doua zi de conferință, respectiv **18** Octombrie 2019.
- f) În cazul în care câștigătorul nu este prezent la conferință, la momentul decernării, premiul va fi decernat concurentului clasat pe următorul loc.



#### Art.5 Obligațiile organizatorului

- a) Să pună la dispoziție sistemele informatice necesare desfășurării concursului și să se asigure de buna funcționare a acestora.
- b) Să răspundă problemelor ridicate de concurenți pe parcursul desfășurării concursului într-un mod cât mai deschis, pe canalul public de Slack fără a divulga soluția problemelor.

#### Art.5 Obligațiile concurenților

- a) Să prezinte biletul de intrare la conferință ori de câte ori îi va solicita organizatorul pe perioada desfășurării concursului.
- b) Să folosească un limbaj care să nu jignească în cadrul concursului și în special în timpul probelor de Social engineering. (adresarea întrebărilor corespunzătoare duce la obținerea soluției).
- c) Să folosească aplicații de tip Open Source iar dacă sunt folosite aplicații ce necesită licență, licențierea cade strict în sarcina concurentului.
- d) Să nu producă daune fizice echipamentelor puse la dispoziție de organizator cât și ale colaboratorilor.
- e) Să nu execute atacuri de tip DOS (Denial of Service) care să împiedice funcționarea echipamentelor.
- f) Să nu folosească resursele din cadrul concursului pentru a efectua atacuri cibernetice asupra sistemelor informatice din afara concursului.
- g) Să nu saboteze concurenții prin ștergerea fișierelor/ configurațiilor acestora sau prin orice alt mijloc.
- h) Să nu încerce forțarea accesului în locațiile de desfășurare a probelor în afara orelor de program, orele de program sunt afișate la intrarea în locații.

Nerespectarea obligațiilor duce la eliminarea din concurs și eventuala **sanționare a concurentului conform legislației în vigoare din România.**

#### Art.6 Mențiuni speciale

- a) Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica regulamentul concursului cu obligativitatea de a anunța în timp util participanții prin notificarea în scris, pe adresele de email ale acestora sau cel puțin prin publicarea pe pagina web dedicată.
- b) Organizatorul nu este răspunzător pentru eventualele accidentări ale participanților în timpul deplasării dintre locații sau în locații.
- c) Organizatorul nu este răspunzător pentru eventuale activități ilegale efectuate de concurenți pe perioada sau în cadrul concursului.